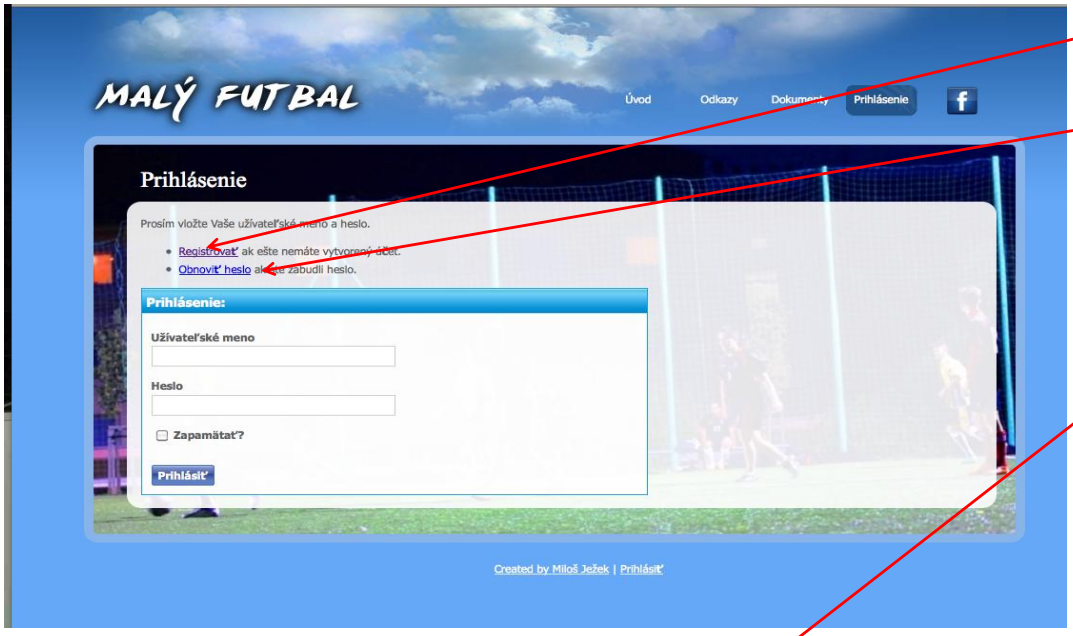
Návod pre adminov, ale aj užívateľov stránky www.malyfutbal.sk

Najprv sa musíte zaregistrovať, pokiaľ chcete prispievať do diskusie, prihlásiť ligu, družstvo do SZMF, prípade ligu napr. na Majstrovsrtvá Slovenska v malom futbale.
Prihlásiť sa môžete, nemusíte čakať na povolenie registrácie. Len treba najprv reštartovať prehliadač, aby bola zmena zaznamenaná (F5).
Aby ste zjednodušili komunikáciu, a chcete následne po registrácii svojej osoby prihlásiť ligu do SZMF, alebo družstvo do svojej ligy,
vytvorte si nick podľa názvu ligy (ak chcete prihlásiť ligu), alebo podľa názvu družstva + skratka mesta odkiaľ pochádzate
Ak chcete zagistrovať ligu z Martina navrhujeme nick: **mfmartin**
Napr. Ste z Partizánskeho a chcete registrovať družstvo, ktoré je z Partizánskeho a Vase družstvo sa volá FC Mendeji,
navrhujem nasledovný nick: **fcmendejiPE**

Ak vo Vašom meste je registrovaná liga a ešte nie ste členom tejto ligy, bude preposlaná Vaša požiadavka adminovi príslušnej ligy.
Ak vo Vašom meste neexistuje liga malého futbalu, takouto formou môžete pripraviť podmienky pre jej vznik.
Ak sa v danom meste, kde sa liga malého futbalu ešte nehraje a zaregistrujú sa minimálne traja žiadatelia o vytvorenie ligy malého futbalu,
bude všetkým trom družstvám navrhnutý vznik ligy pozostávajúcej z troch mužstiev.



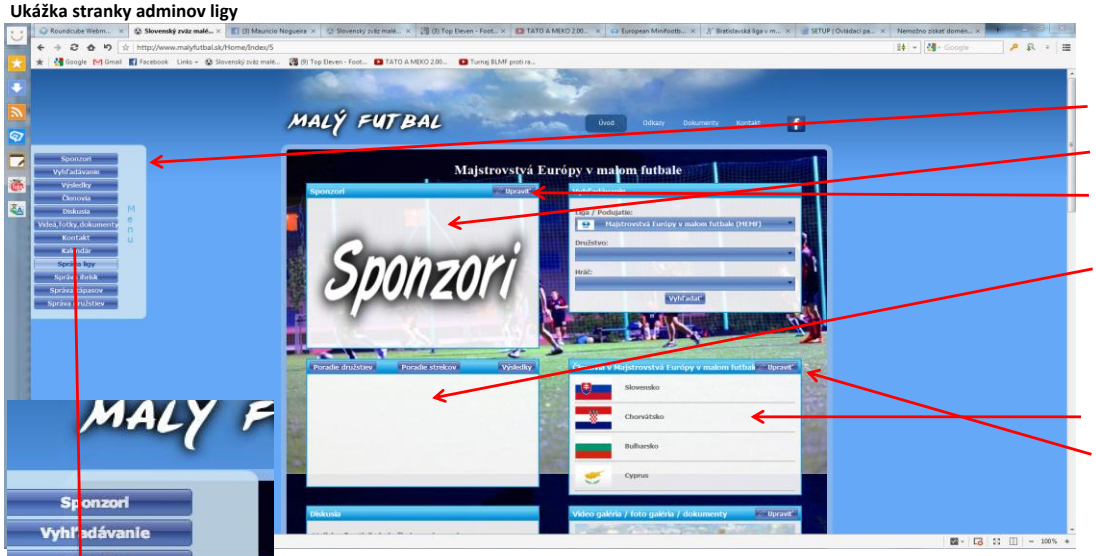
Regiastrovanie nového užívateľa,
alebo budúceho admina ligy, družstva.

Ak ste už zaregistrovaný a zabudli ste svoj nick alebo heslo, klikom sa otvorí okno kde satčí zadať e-mailovú adresu, ktorá bola použitá pri registrácii.
Na uvedený e-mal Vám príde názov účtu a nové heslo. Následne na to si ho zmeňte.

Zmena hesla na účte.



Ukážka stranky adminov ligy





Samostatná stránka ligy, alebo súťaže,
ako to vidí admin stránky (liga, družstvo)

Bočné menu pre administrátorov

Okno pre sponzorov a partnerov ligy

Tlačitlo pre vstup admina ligy (družstva)
do úprav okna pre sponzorov a paertnerov.

Okno s výsledkami aktálnej súťaže
Tabuľky
Poradie strelcov
Výsledky zápasov (pre admina aj pre zapisovanie výsledkov zo zápasov)

Okno so zoznamom členov ligy (družstva).

Tlačidlo pre admina na správu členov ligy (družstva)

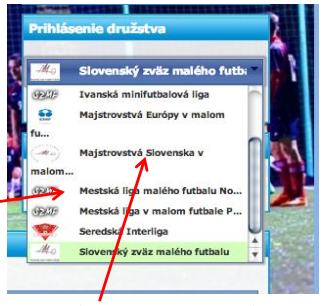
Registrovanie družstva a hráčov:

Všetky údaje sú povinné. Admin družstva, alebo admin ligy (admin ligy môže zakázať prístup adminovi družstiev) môže tieto údaje kedykoľvek opraviť.

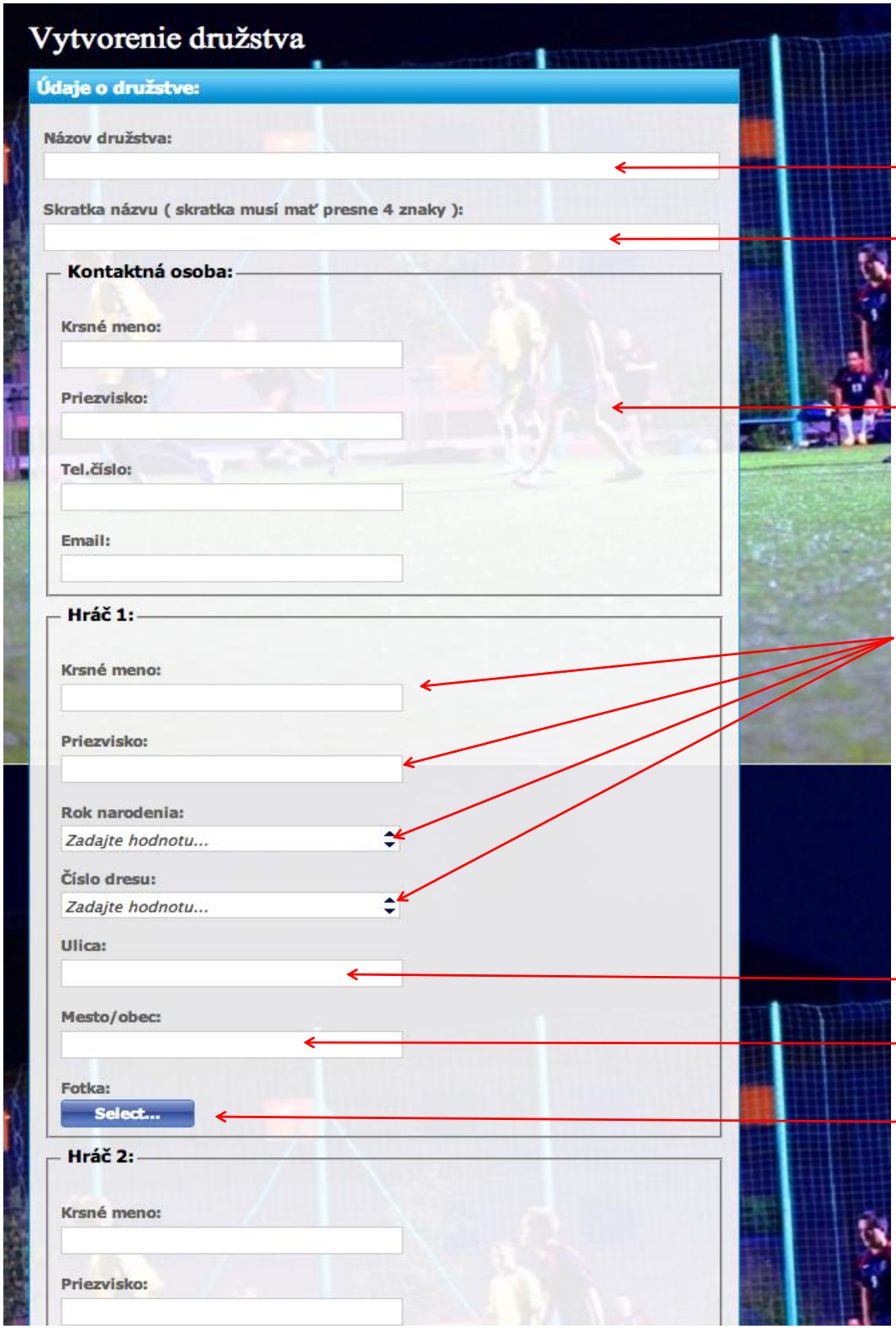
V prípade, že údaje nebudú kompltne a pravdivo vyplnené, tak na takého hráča budú krátené dotácie a na takéhoto hráča nie je možné uplatňovať výhody od partnerov SZMF.



Po zaregistrovaní do systému, môže kapitán družstva zaregistrovať družstvo do príslušnej ligy



Liga, ktorá cestuje na Majstrovstvá Slovenska, prihlasuje ligu, ako družstvo, ale s názvom ligy



Tak, ako bude uvádzaný v rozpisoch

Nesmie byť menej a ani viac znakov ako 4

Tu sa zapisuje iba vedúci družstva.
Všetky údaje sú povinné.

Tu sa zapisujú hráči
Všetky údaje sú povinné.

POVINNÝ ÚDAJ!!!
Liga na MSMF sem zapisuje mesto.

POVINNÝ ÚDAJ!!!
Liga na MSMF sem zapisuje slovo: **mimo svk**

Tu je môžné vložiť fotku hráča

Ak vedúci družstva je aj katívny hráč, zapíše sa do registra rovnako ako hráč.

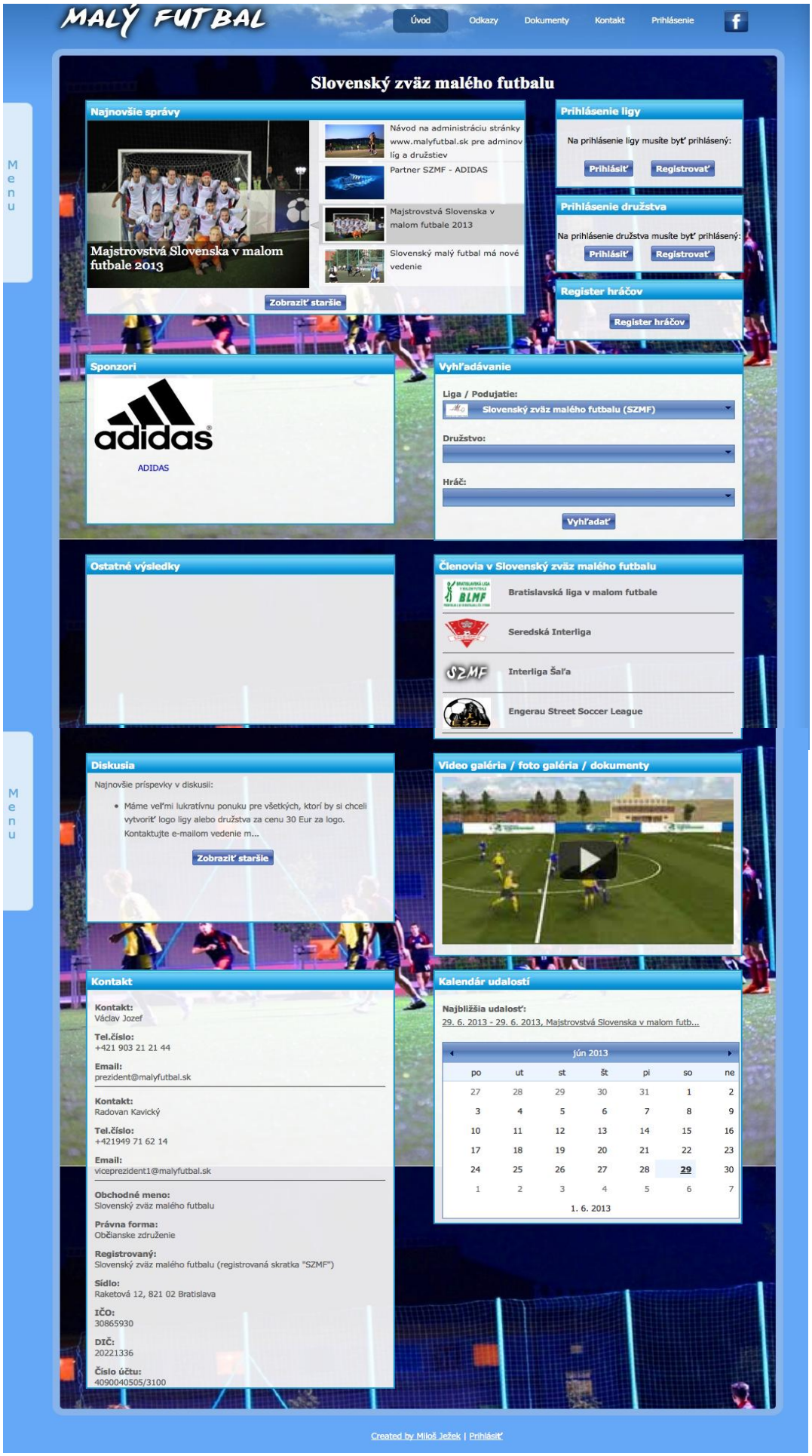
Pri prvotnej registrácii systém umožní zapísať maximálne 6 hráčov.

Po registrácii, je potrebné počkať na potvrdenie od admina ligy, alebo stránky a potom po vstúpe do zoznamu hráčov, doplniť súpisku.

Logo a fotka družstva sú nepovinné prílohy (na všetkých úrovniach stránky)

Ukážka stránky neregistrovaných uživateľov

Samostatná stránka ligy, alebo súťaže,
ako to vidí bežný užívateľ (aj registrovaný)

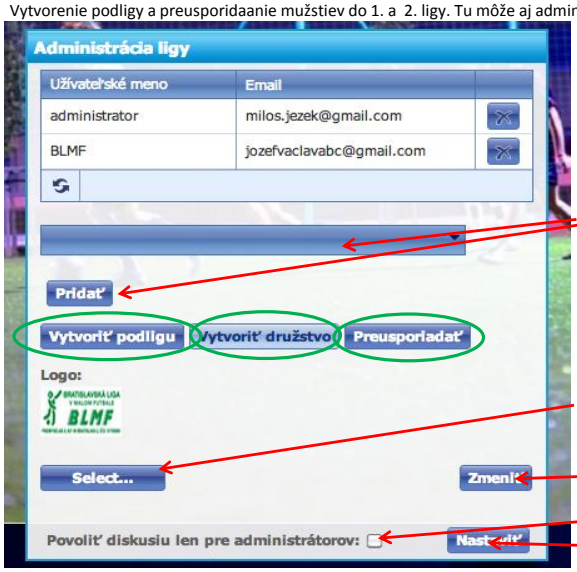


Stránka ligy (nadradená 1. a 2. lige)



Zaregistrovaná je len základná liga
Do tejto ligy sa registrujú družstvá
bez ohľadu na to, či sú z 1. alebo 2. ligy
Admin vytvorí podligy a do týchto podlíg
presunie družstvá podľa aktuálneho poradia.

Vytvorenie podligy a preusporidaanie mužstiev do 1. a 2. ligy. Tu môže aj admin ligy registrovať družstvá a nemusí čakať na registráciu od kapitánov družstiev.



Pridanie admina stránky pre ligu (rovnako je to možné aj pre admina družstva.
Po výbere admina ho treba potvrdiť tlačidlom Pridať

Miesto na vkladanie loga (družstva)

Potvrdiť vložené logo

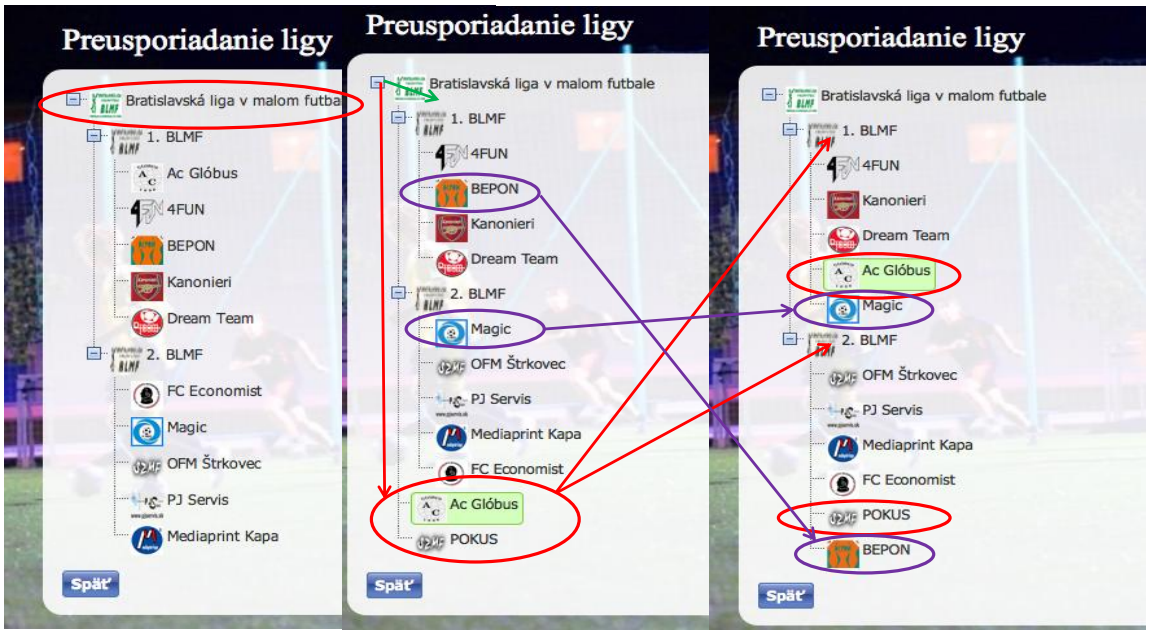
Pokiaľ chce admin ligy zamedziť družstvám, aby boli adminom svojho družstva a aby ktokoľvek mohol prispievať do ligovej diskusie, stačí kliknúť do prázdneho okienka a potvrdí nastavenie.

Družstvá medzi ligami sa presúvajú pomocou myši stačí kliknúť ľavým tlačítkom na družstvo, ktoré chcete presunúť, podržať a pohybom ruky požadovaným smerom presunúť družstvo.
Družstvo po zaregistrovaní do ligy (napr. Bratislavská liga v malom futbale) je automaticky umiestnené v základnej lige
Admin ligy presunie družstvo do podligy podľa príslušnosti k lige.

Pred registráciou mužstiev

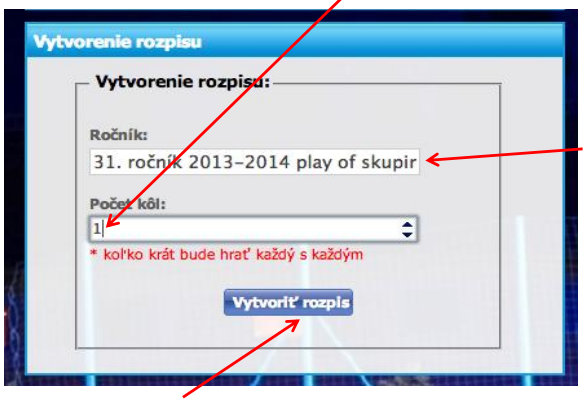
Po registrácii nových družstiev
(na stránke budú pod názvom ligy)

Pred novou sezénou, kde dve družstvá pribudli (červenou) jedno postúpilo a vypadlo do nižšej súťaže (fialová)



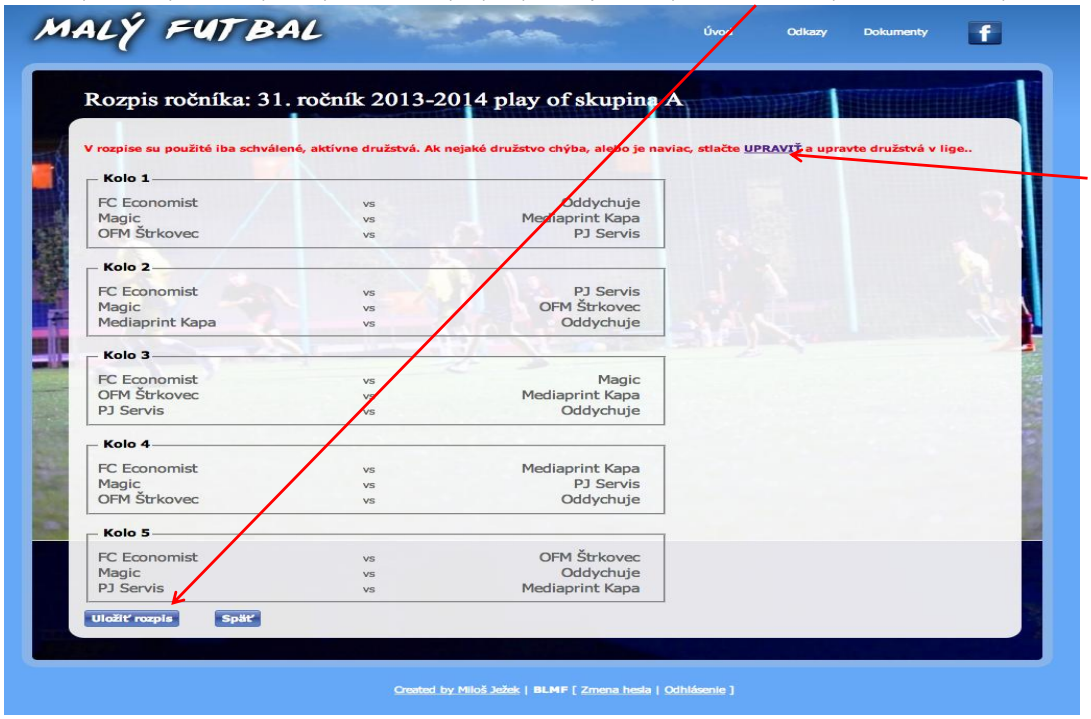
Keď je ukončeá registrácia mužstiev, môžete veľmi jednoducho vytvoriť rozpis zápasov na celú sezónu.
Treba zadať počet kôl, t.j. koľko krát sa stretne každý s každým v ročníku (v lige je 13 mužstiev, a keď sa hrá systémom jeseň - jar, a družstvá sa strtnú vo vzájomných zápasoch 2x, zadajte číslo 2. Ak zadáte hodnotu 1, znamená to že v ročníku odohrajú mužstvá každý s každým iba jeden vzájomný zápas.

Rozpis zápasov sa tvorí zvlášť v prvej a zvlášť v druhej lige.



Názov ročníku môžete zadať podľa seba:
31. ročník 2013-2014
Ak budet harť play off na konci sezóny, lepšie je play off vytvoriť, ako podligu...

Po zadaní príkazu na vytvorenie rozpisu sa vytvorí automaticky rozpis zápasov, ak je všetko v poriadku, kliknete na spodnú časť a uložíte rozpis...



Môže sa stať, že ste zabudli potvrdiť prihlásené družstvo, alebo ste nepresunul nejaké družstvo do tejto ligy. V tom prípade pred uložením kliknite na UPRAVIŤ. Ak rozpis potvrdíte je možné dopísať do rozpisu zabudnuté družstvo, alebo pripísať dodatočne prijaté družstvo (deje sa tak najmä vtedy, keď sa vytvára nová liga) v inom okne.

Po zadaní príkazu Uložiť rozpis, sa vytvorí okno na dopísanie časového harmonogramu zápasov a miesta konania zápasov (pokiaľ sa liga hraje na viacerých ihriskách).



Prehľad a vstup do histórie z ligových zápasov, turnajov, pohárov a iných súťaží.

Tu je možné pridať ďalší zápas.
Tlačidlo pre uloženie zmien

Tlačidlo pre vstup pre zapisovanie výsledkov z odohratých zápasov.

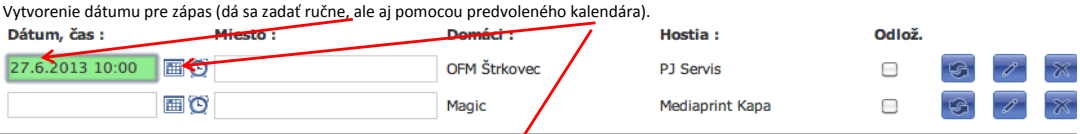
Tlačidlo na vytvorenie zápisov zo zápasov pre dané kolo.

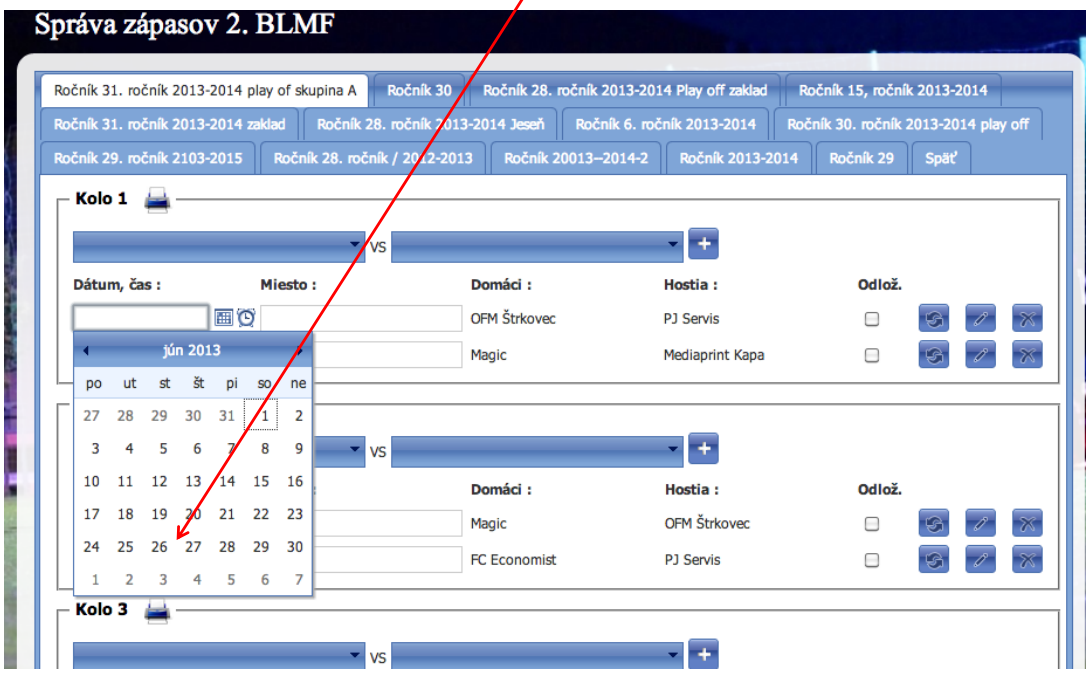
Tlačidlo pre poznámku o odložení zápasu (v prípade, že sa zápas odohrá a zapíšete
A uložiť zmeny.

Tlačidlo pre vymazanie zápasu

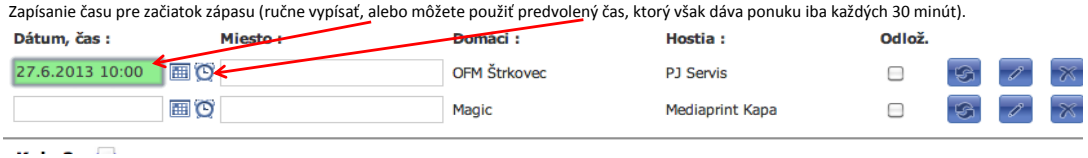
Vymazané zápasy z automaticky vytvoreného zápisu.

Vytvorenie dátumu pre zápas (dá sa zadať ručne, ale aj pomocou predvoleného kalendára).





Zapísanie času pre začiatok zápasu (ručne vypísať, alebo môžete použiť predvolený čas, ktorý však dáva ponuku iba každých 30 minút).



Zápis miesta pre konanie zápasu (Sem môžete zapísať adresu ihriska, ake je ihrisko rozdelené na viac častí, môžete uviesť aj časť ihriska, prípadne aj delegovať rozhodcu.

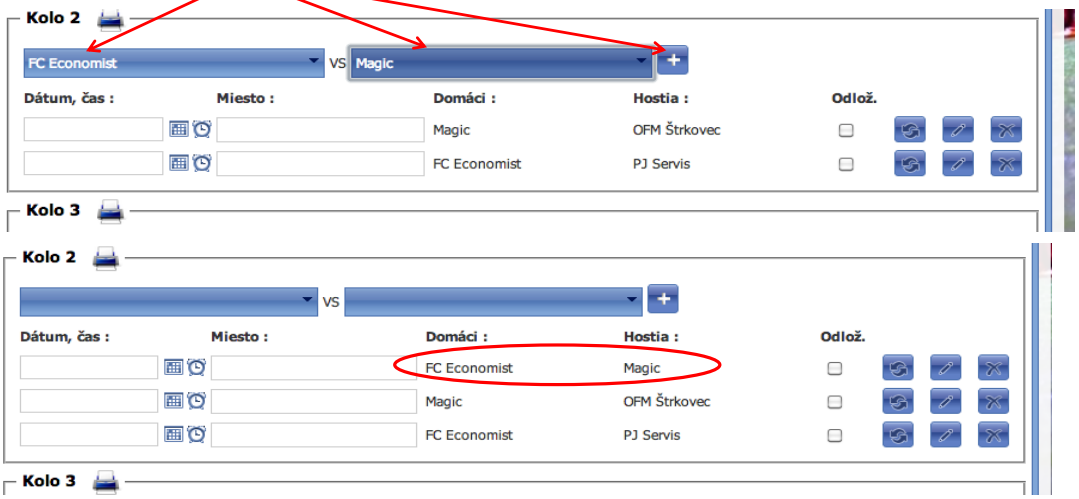


Príklady Miesto:
"Kalman, Fučíkova 13, PE, B"
Kalman = meno rozhodcu (môžu byť použité aj predom dohodnuté skratky Kalman Jozef = KJ)
Fučíkova 13, PE = ulica č. v obci Partizánske
B - ihrisko B (ak je jedno ihrisko rozdelené na tri časti)
Názov potom môže byť napríklad v tvare: "KJ, Fučíkova 13, PE, B"

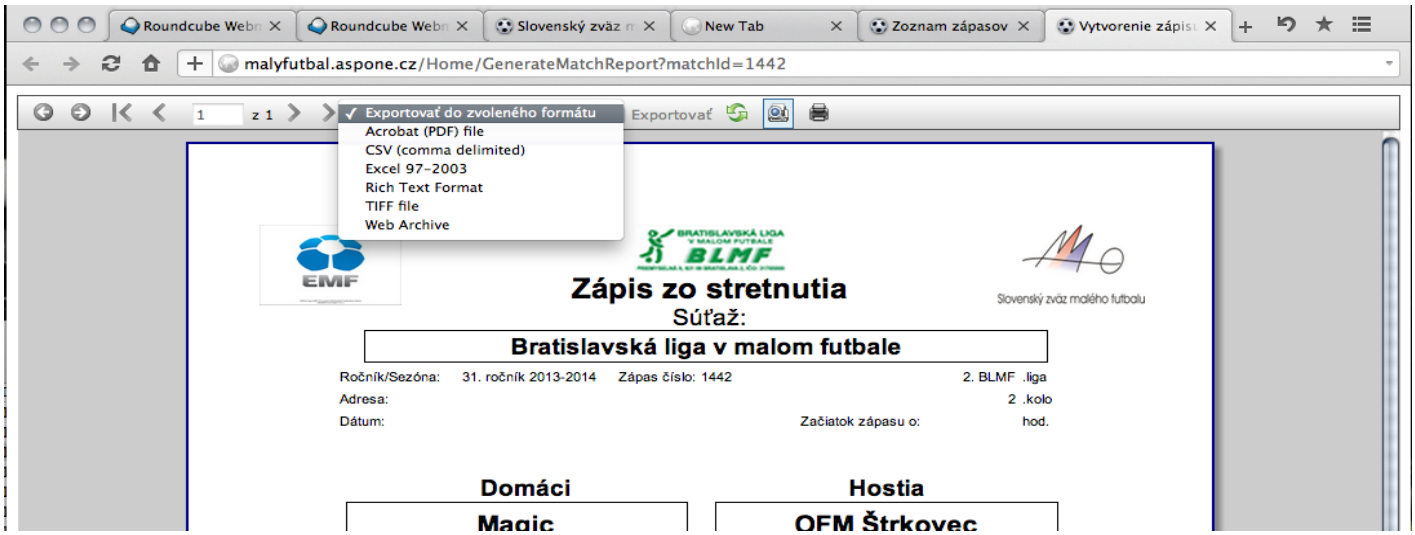
Veľké ihrisko rozdelené na tri časti.



Dopísanie nového zápasu (dohrávka, predohrávka a pod.)



Zápis zo zápasu:
Do zápisu sa automaticky umiestni logo ligy, ktoré ste uložili pri registrácii a všetky údaje o zápase.
Vygenerovaný zápis je možné exportovať na vybraný formát, aby sa ešte dodatočne dal upraviť podľa iných špecifických podmienok.



Vygenerovaný zápis (v pôvodnom formáte):
1. Logo a ostatné údaje sú doplnené automaticky zo systému.
2. V spodnej pravej strane zápisu je QR kód, ktorý adminovi ligy pomôže s I-podom, alebo mobilom otvoriť okno na zapísanie výsledku.

Zápis zo stretnutia

Slovenský zväz malého futbalu

Súťaž:

Bratislavská liga v malom futbale

Ročník/Sezóna: 31. ročník 2013-2014 Zápas číslo: 1442 2. BLMF .liga

Adresa: 2 .kolo

Dátum: Začiatok zápasu o: hod.

Domáci	Hostia
Magic	**OFM Štrkovec**

Výsledok

Polčas

Dres	Meno hráča	Góly	Fauly	ŽK	ČK
8	Bahno Boris				
11	Bálint Florián				
15	Ďuriš Andrej				
80	Gireth David				
9	Gramata Peter				
88	Vymaslený Juraj				
17	Zubák Tomáš				

Dres	Meno hráča	Góly	Fauly	ŽK	ČK
3	Hempfinger Adam				
2	Hempfinger Jozef				
5	Pšenák Martin				
4	Pšenák Peter				
6	Tichý Andrej				
6	Tichý Peter				
1	Trabatický Peter				
13	Václav Jozef				

Podpis kapitána

Podpis kapitána

Stretnutie viedol
(meno a podpis)

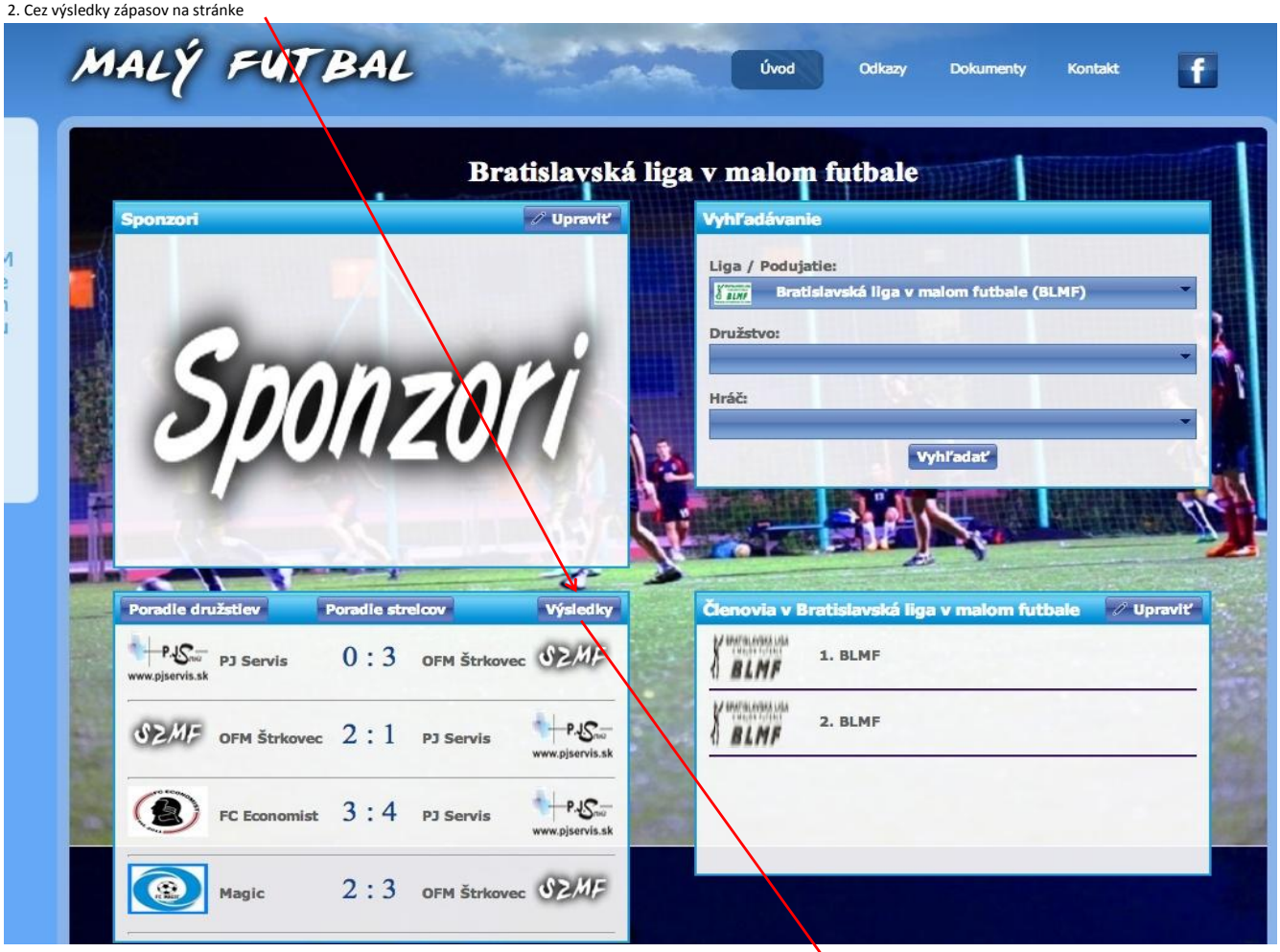
Meno a podpis zdravotníka

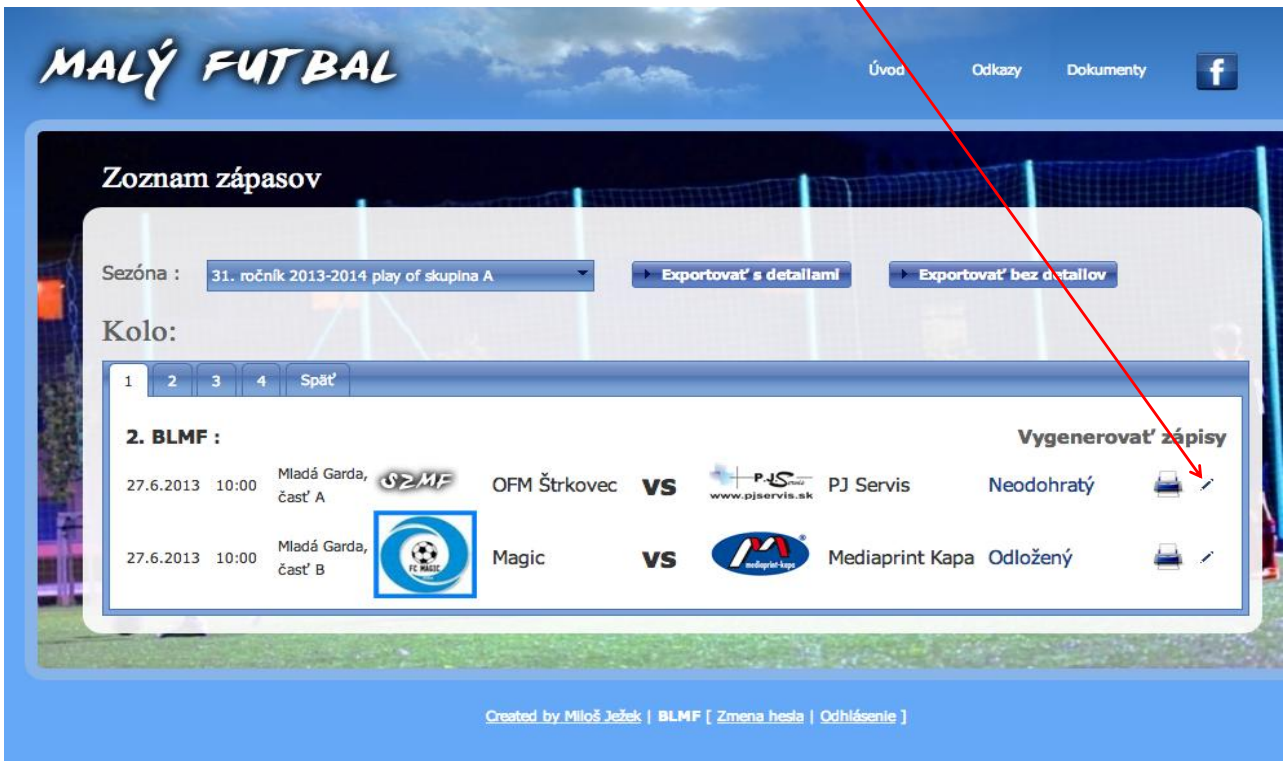
Poznámky:

Zapisovanie výsledkov zo zápasov:

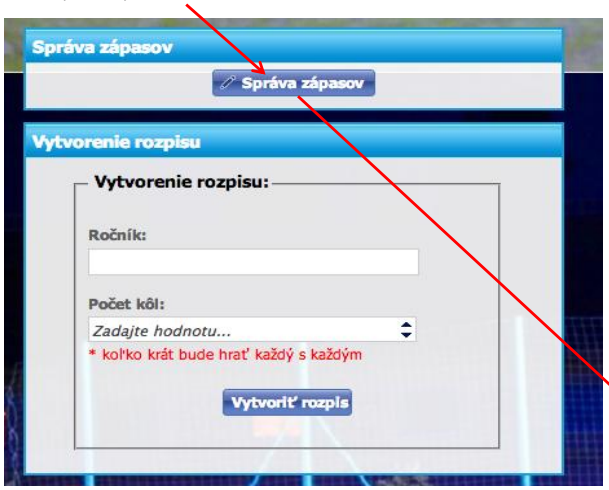
Do okna na zapisovanie výsledkov zo zápasov je možné sa dostať tromi spôsobmi (prístup má iba admin stránky).

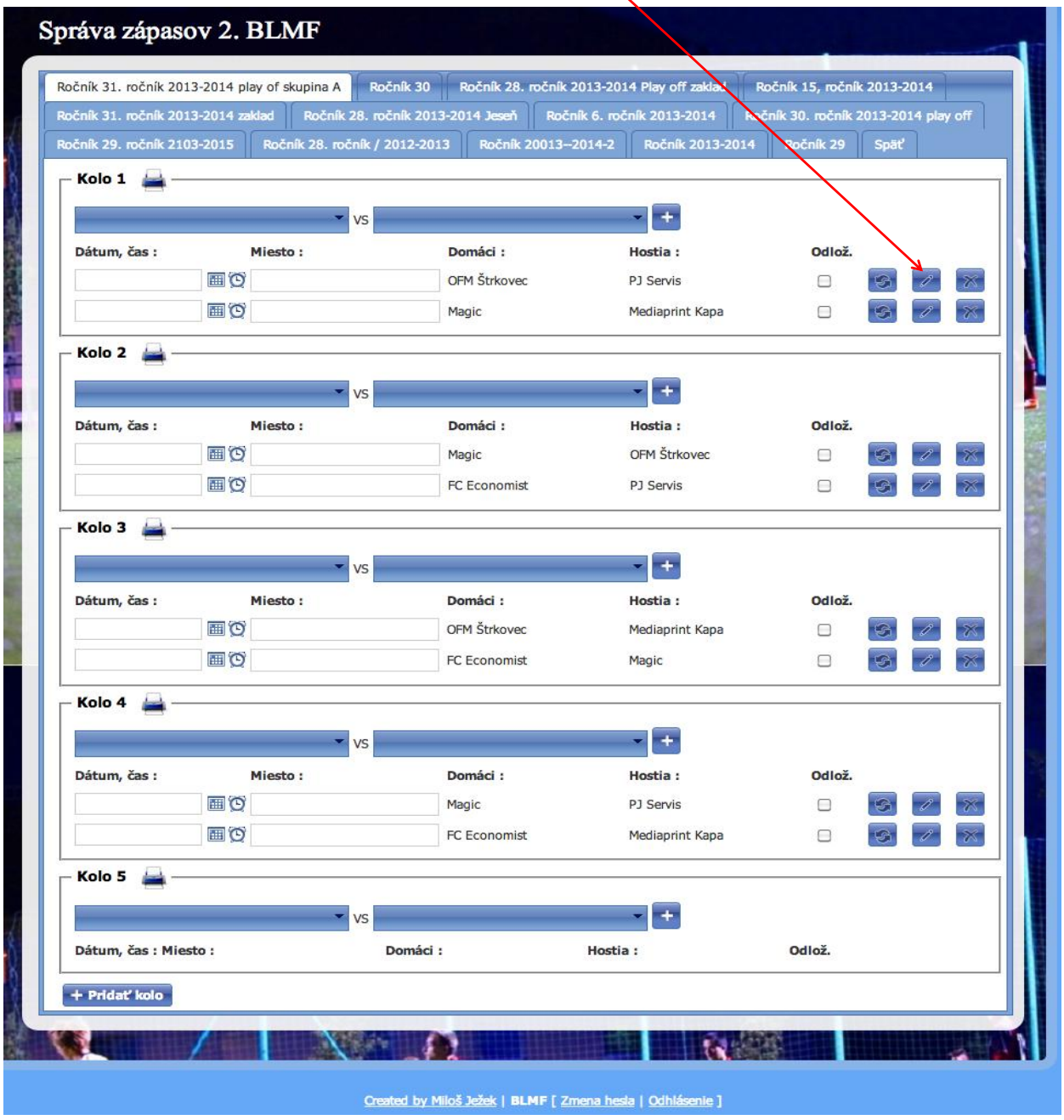
1. Cez QR kód, ktorý sa nachádza na zaápisoch zo zápasov vygenerovaných systémo stránky.
2. Cez výsledky zápasov na stránke





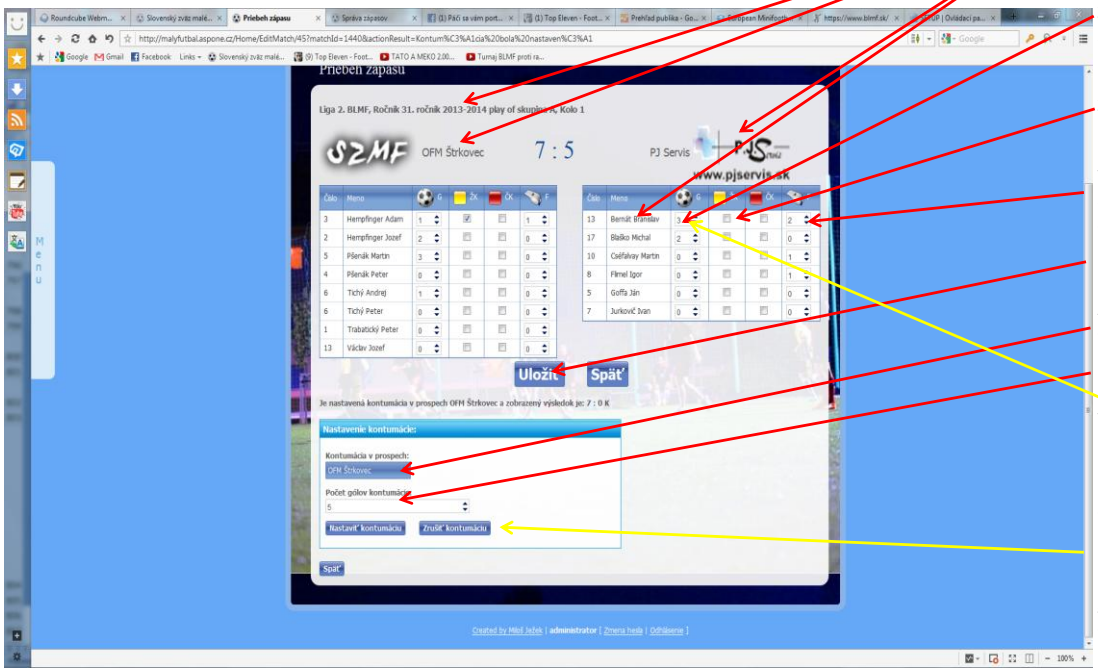
3. Cez správu zápasov:





Zapisovanie výsledkov zo zápasov:

Logo, alebo vlajka, družstvo (štát), liga, názov ligy, miesto zápasu, ročník, prípadne meno (skratka) rozhodcu, súpiska aktívnych hráčov, sa prenáša z rozpisu zápasov.



Zapisovanie gólov je možné vytvárať priamym zápisom do okna G, alebo pridávaním a uberaním čísiel v okne.

Zapisovanie kariet sa ralizuje kliknutím do príslušného políčka.

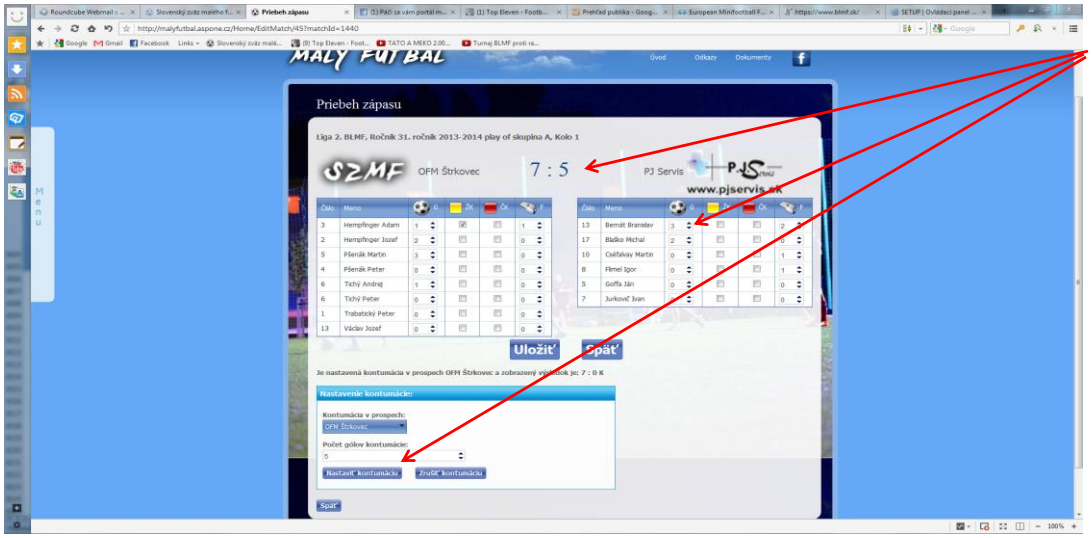
V prípade, že v lige sa evidujú aj fauly hráčov, zapisujú sa rovnako, ako góly (ostávajú v štatistikách hráčov na osobnej karte hráča).

Po zápísaní výsledkov ich treba potvrdiť uložením.

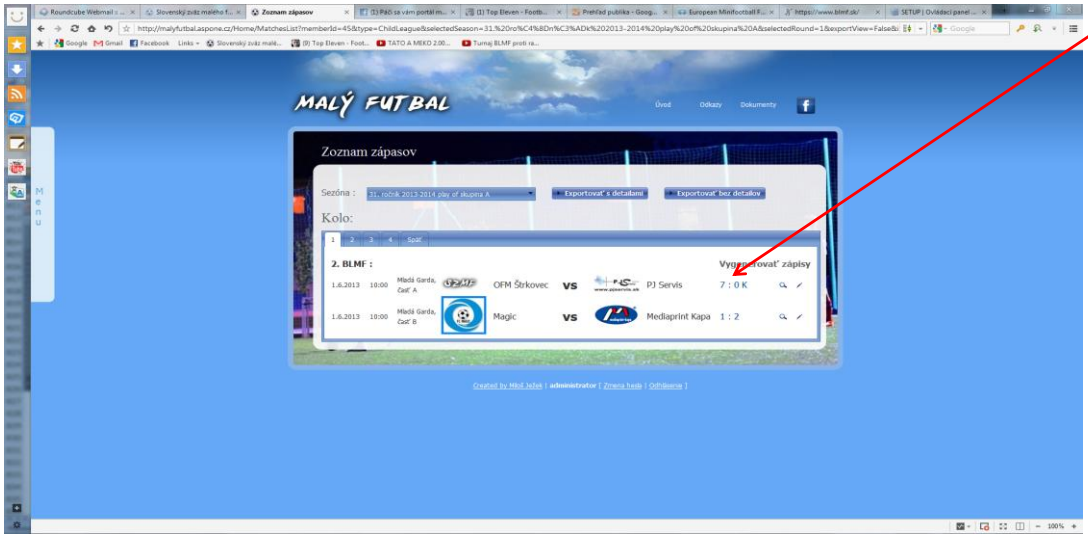
Ak je zápas kontumovaný treba najprv vybrať družstvo, ktoré zápas vyhralo.

Potom je potrebné určiť počet gólov kontumácie .

V prípade, že sa zápas odohral a zápas a bol kontumovaný, góly sa môžu zapísať. Systém nezapíše góly družstvu, ktoré zápas prehralo (aj keď sú zapísané do systému, pretože ak disciplinárna komisia zruší dodatočne kontumáciu, stačí sa neskôr vrátiť do zápisu, klinúť na tlačidlo "Zrušiť kontumáciu"" a čím sa kontumácia zruší a uloží sa výsledok zápasu a aj góly všetkých strelcov zápasu), avšak zapíše góly družstvu, ktoré zápas vyhralo.



Kontumovaný zápas (všetky góly sú zapísané, uložené a potom sa záapas kontumoval

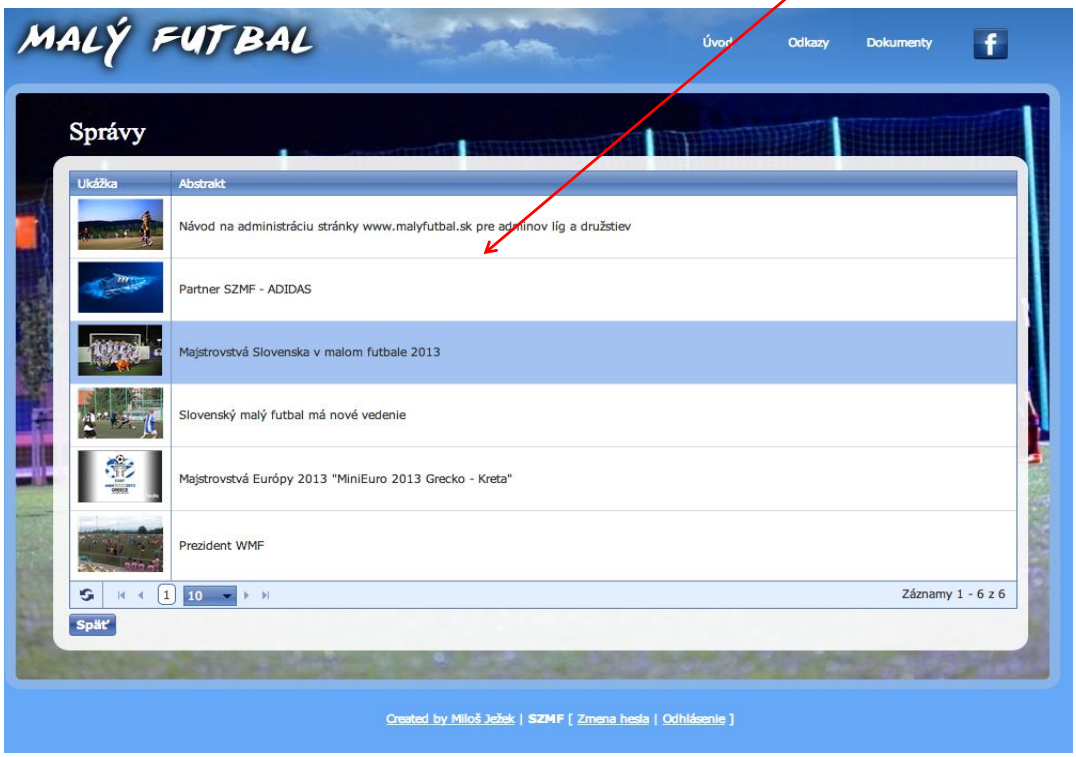


Výsledok sa v zápisoch zapíše takto:

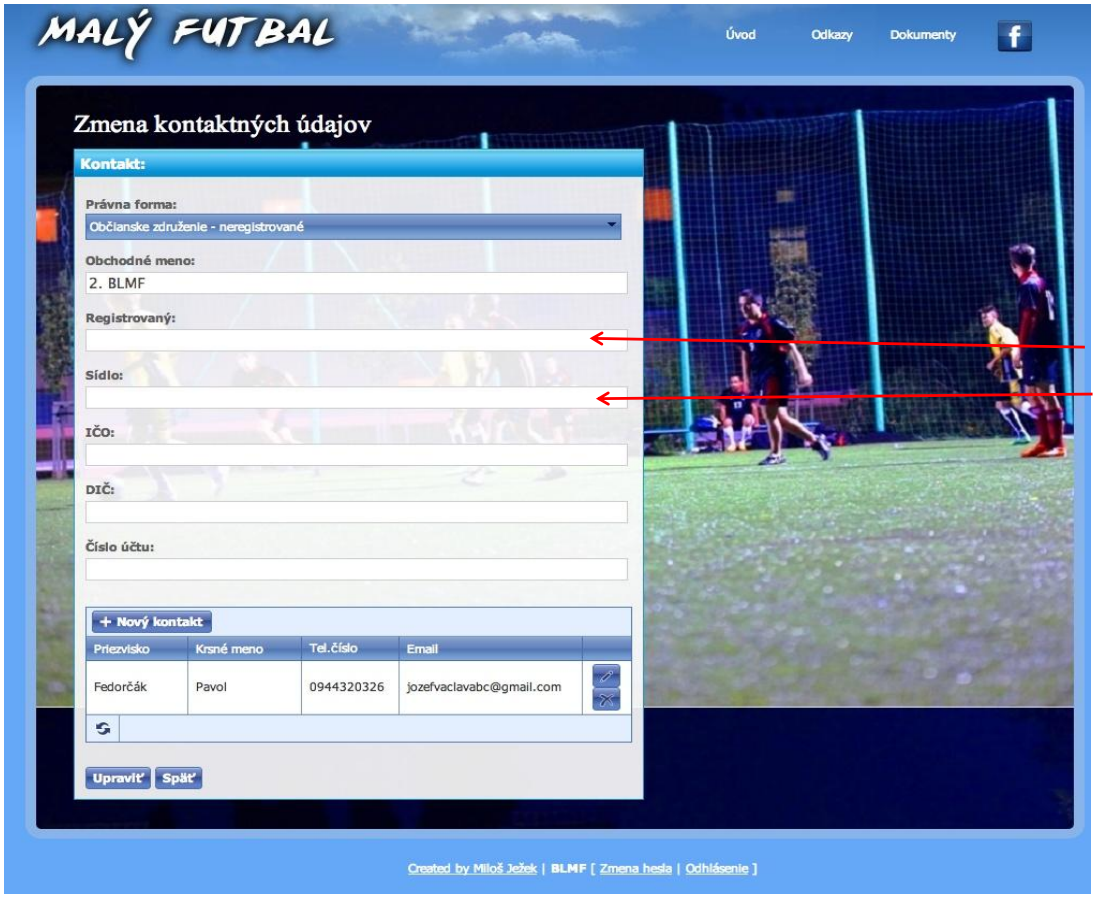
Novinky môže upravovať iba admin webovej stránky. Tu admini ligy a ani admini družstiev zmeny vykonávať nemôžu.



V novinkách sa prelínajú len posledné štyri najaktuálnejšie novinky. Staršie novinky je možné prezerať ...



Doplnenie údajov na stránke pre ligy (netýka sa družstiev):



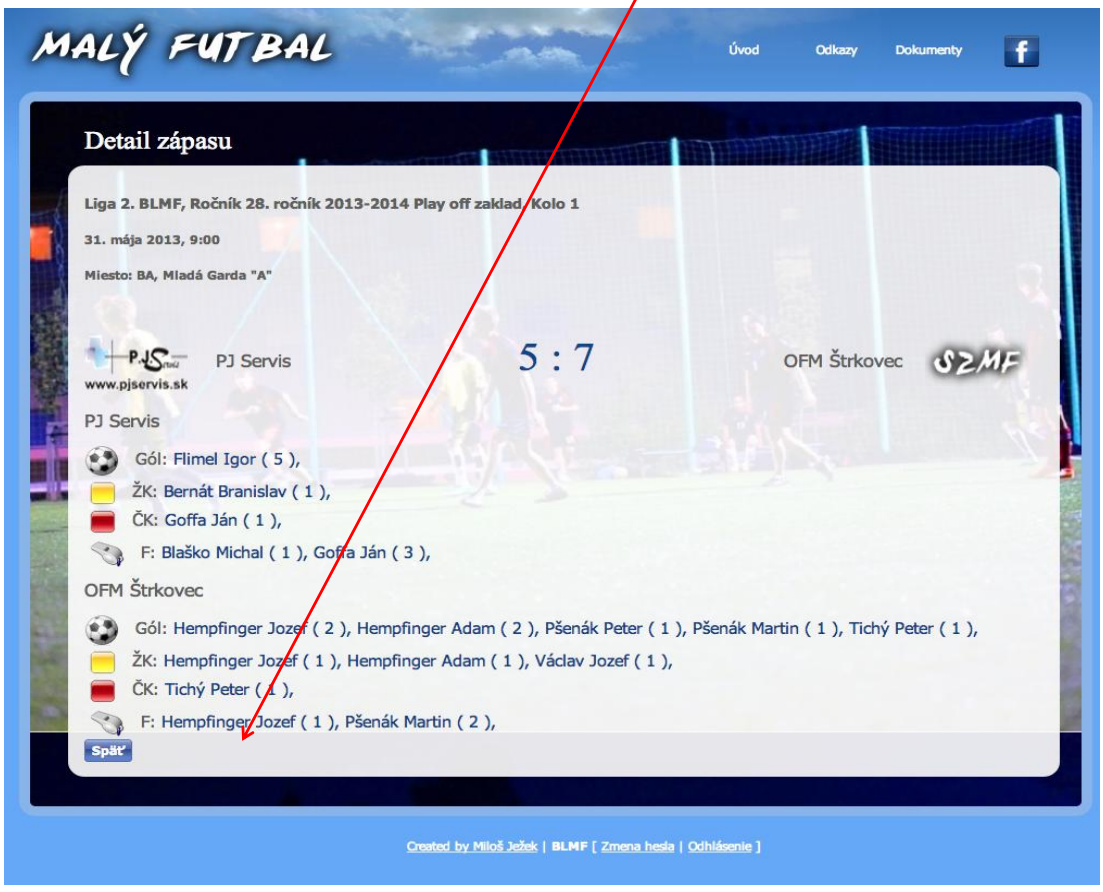
Ak je liga registrovaná, ako právny subjekt

Sídlo podľa zápisu z regiastra

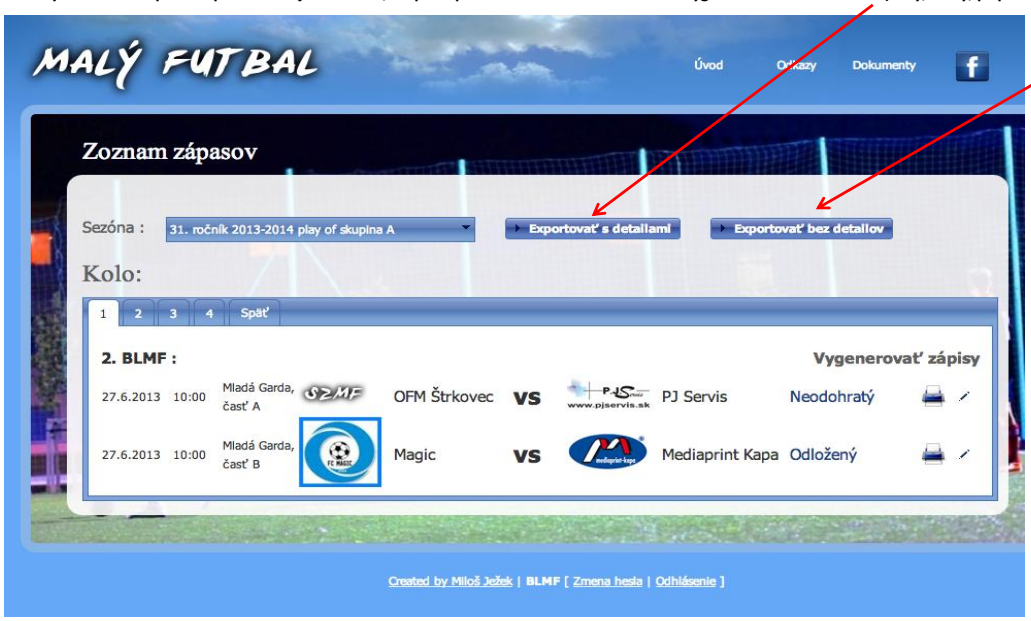
Nepovinné.

Sem sa dopisuje vedenie ligy, prípadne členovia disciplinárnej komisie a pod.

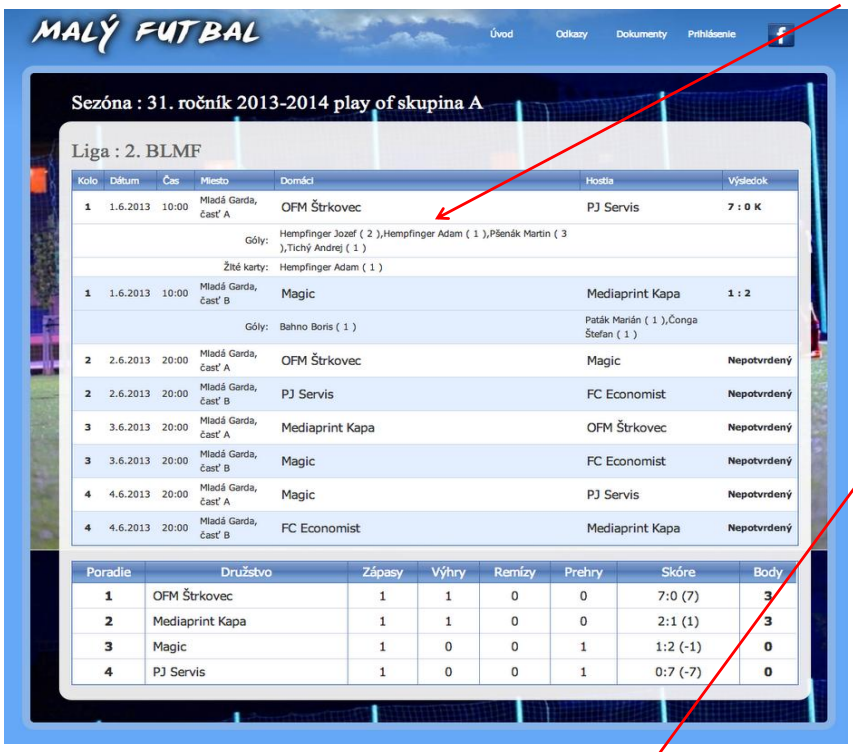
Pracueje sa na tom, že tu dole bude ešte okno pre vkladanie komentárov a diskusie k zápasu.



Tlač výsledkov zo zápasov z predchádzajúceho kola, rozpis zápasov a aktuálna tabuľka sa dá vygenerovať tu s detailami (Góly, karty, príp. fauly), alebo bez detailov.



Tlač výsledkov zo zápasov z predchádzajúceho kola, rozpis zápasov a aktuálna tabuľka sa dá vygenerovať tu s detailami (Góly, karty, príp. fauly), alebo bez detailov.



Kolo	Dátum	Čas	Miesto	Domáci	Hostia	Výsledok
1	1.6.2013	10:00	Mladá Garda, časť A	OFM Štrkovec	PJ Servis	7 : 0 K
			Góly:	Hempfinger Jozef (2),Hempfinger Adam (1),Pšenák Martin (3),Tichý Andrej (1)		
			Žlté karty:	Hempfinger Adam (1)		
1	1.6.2013	10:00	Mladá Garda, časť B	Magic	Mediaprint Kapa	1 : 2
			Góly:	Bahno Boris (1)	Paták Marián (1),Čonga Štefan (1)	
2	2.6.2013	20:00	Mladá Garda, časť A	OFM Štrkovec	Magic	Nepotvrdený
2	2.6.2013	20:00	Mladá Garda, časť B	PJ Servis	FC Economist	Nepotvrdený
3	3.6.2013	20:00	Mladá Garda, časť A	Mediaprint Kapa	OFM Štrkovec	Nepotvrdený
3	3.6.2013	20:00	Mladá Garda, časť B	Magic	FC Economist	Nepotvrdený
4	4.6.2013	20:00	Mladá Garda, časť A	Magic	PJ Servis	Nepotvrdený
4	4.6.2013	20:00	Mladá Garda, časť B	FC Economist	Mediaprint Kapa	Nepotvrdený

Poradie	Družstvo	Zápasy	Výhry	Remízy	Prehry	Skóre	Body
1	OFM Štrkovec	1	1	0	0	7:0 (7)	3
2	Mediaprint Kapa	1	1	0	0	2:1 (1)	3
3	Magic	1	0	0	1	1:2 (-1)	0
4	PJ Servis	1	0	0	1	0:7 (-7)	0



Kolo	Dátum	Čas	Miesto	Domáci	Hostia	Výsledok
1	1.6.2013	10:00	Mladá Garda, časť A	OFM Štrkovec	PJ Servis	7 : 0 K
1	1.6.2013	10:00	Mladá Garda, časť B	Magic	Mediaprint Kapa	1 : 2
2	2.6.2013	20:00	Mladá Garda, časť A	OFM Štrkovec	Magic	Nepotvrdený
2	2.6.2013	20:00	Mladá Garda, časť B	PJ Servis	FC Economist	Nepotvrdený
3	3.6.2013	20:00	Mladá Garda, časť A	Mediaprint Kapa	OFM Štrkovec	Nepotvrdený
3	3.6.2013	20:00	Mladá Garda, časť B	Magic	FC Economist	Nepotvrdený
4	4.6.2013	20:00	Mladá Garda, časť A	Magic	PJ Servis	Nepotvrdený
4	4.6.2013	20:00	Mladá Garda, časť B	FC Economist	Mediaprint Kapa	Nepotvrdený

Poradie	Družstvo	Zápasy	Výhry	Remízy	Prehry	Skóre	Body
1	OFM Štrkovec	1	1	0	0	7:0 (7)	3
2	Mediaprint Kapa	1	1	0	0	2:1 (1)	3
3	Magic	1	0	0	1	1:2 (-1)	0
4	PJ Servis	1	0	0	1	0:7 (-7)	0

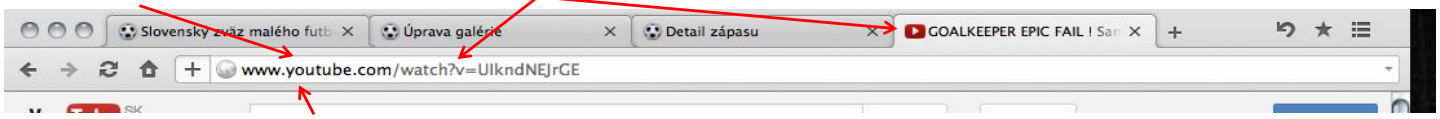
Vkladanie fotiek, videí a dokumentov:



Admin stránky - vstup.

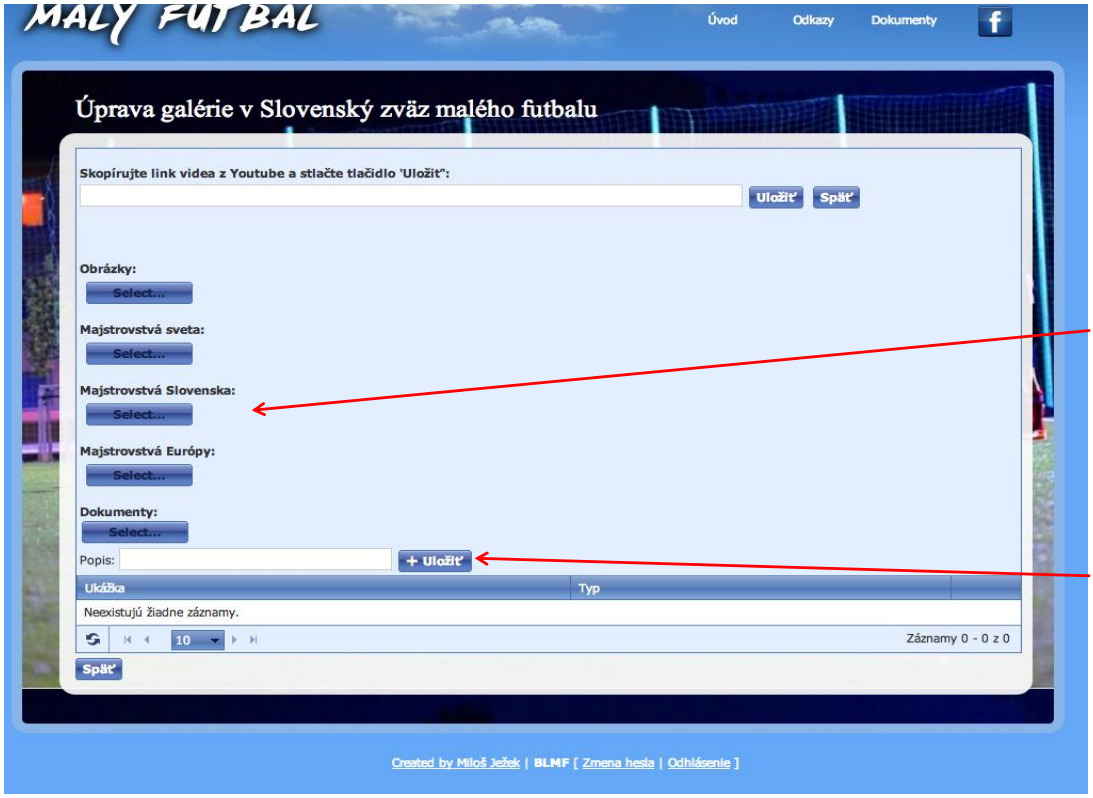


Otvorená stránka Youtube.com, v internetovom prehliadači.



Odkaz sa dá kopírovať iba z tohto adresára v prehliadačoch.





Fotka, dokumenty sa vkladajú zo súborov uložených v počítači.

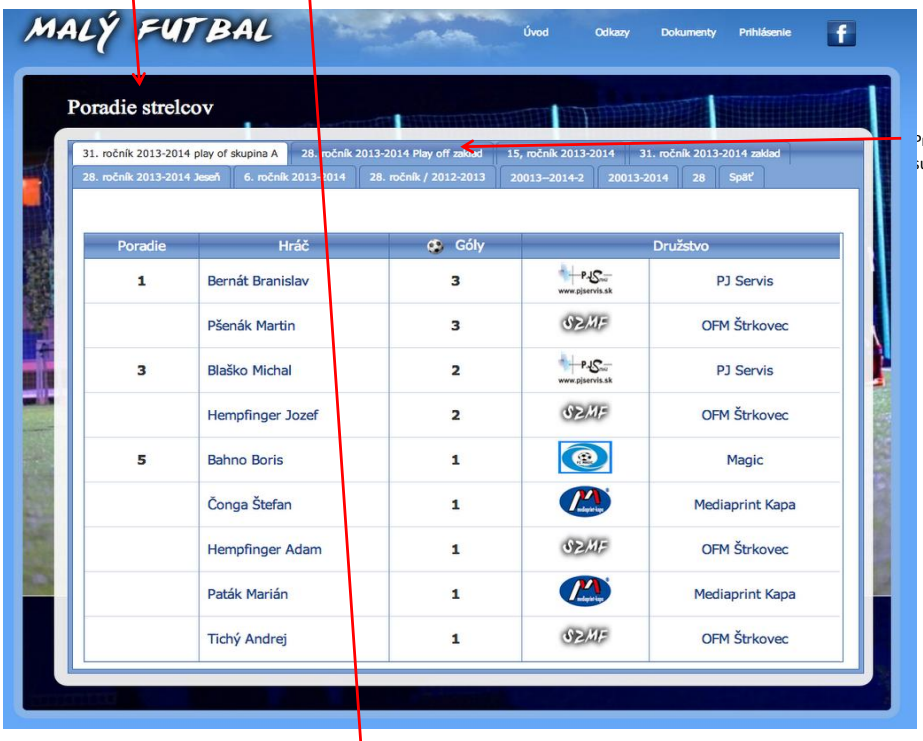
Ak vkladáte dokument, napíšte je popis.
Vložte dokument (.doc, .xls, .pdf a pod)
A stlačte + Uložiť

Okno s výsledkami.
Toto bude asi najčastejšie navšetované okno.





Prezeranie iných ročníkov, alebo iných súťaží, napr. ligový pohár a pod.

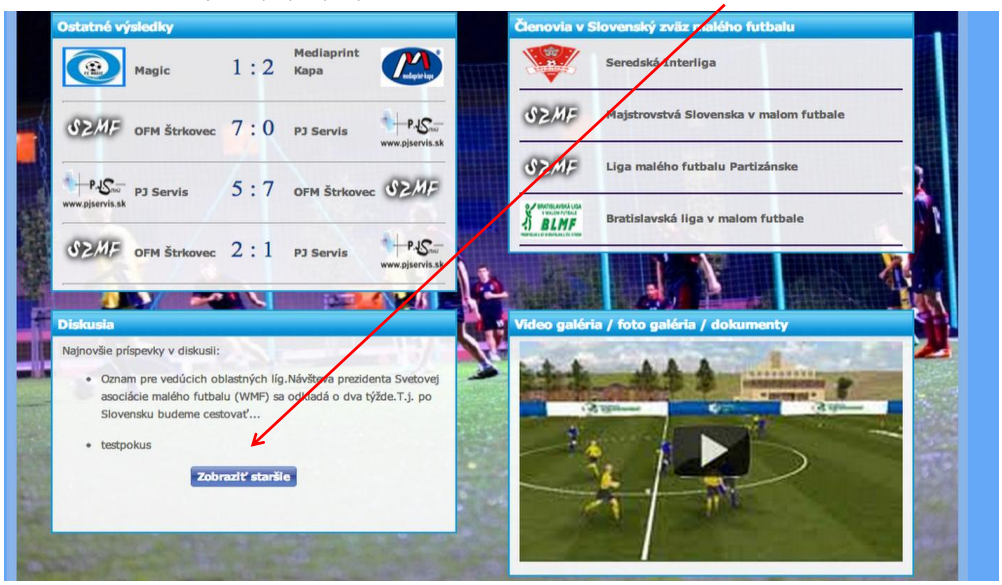


Prezeranie iných ročníkov, alebo iných súťaží, napr. ligový pohár a pod.

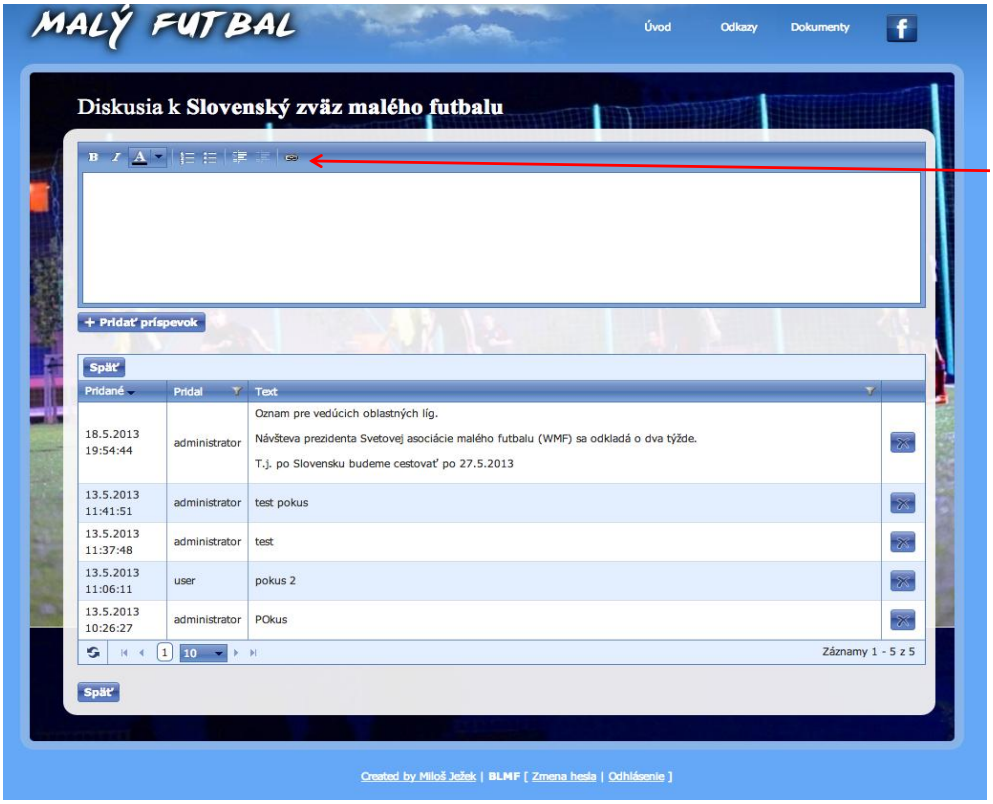
Prezeranie iných ročníkov, alebo turnajov



Diskusné fóra, chat, komentáre, informácie, rýchle odkazy ...
Každá stránka má vlastné diskusné okno, do ktorého môžu prispievať všetci, ktorí sa zaregistrovali na stránke (admin ligy, alebo družstva môže túto možnosť zablokovať)
Neregistrovaní si tút stránku môžu iba prezerať.
V základnom okne sú iba najnovšie príspevky. Pop klknutí na ikonu: Zobraziť staršie sa otvorí okno diskusie.



Otvorené okno diskusie (registrovaní):



V diskusii je možné čiastočne upravovať písmo, prepojenia..

Otvorené okno diskusie (neregistrovaní):

